0 Nepravidelný průřez místnosti

1. Výklenky

- vytvořit místnost

- vytvořit výklenek pomocí obecného objektu, upravit rozměry a výšku

- zvolit umístění výklenku

- v nabídce „budova“ zvolit přidat (odebrat) část místnosti

2. Střecha

- v nabídce „budova“ zvolit vytvořit strop

a) oblouková

b) standartní

- naklopení - sklon od horizontální plochy

- výška hřebene je dána úhlem naklopení nebo lze střechu „uříznout“ (omezit výšku)

- šikmá střecha - 3x naklopení o 90 st. zbývající podle sklonu střechy

3. Schodiště (šachta)

- vytvořit šachtu (7 x 7 x 15 metru)

- určit rozměry a umístění schodiště

- nástupní plato (2 x 2 metry)

- počet chodů, výška a hloubka jednoho chodu

- vytvořit schody „obecné objekty - složená geometrie - schody)

- schody se kreslí zezdola nahoru - poté natočit do požadované polohy

- volba typu schodiště - 3

- (šířka 2 metry, hloubka 3 metry, výška 2 metry, počet schodů 10, výška schodu 0,2, hloubka schodu 0,3

- zadat plato a posunout do požadované výšky

- nakopírovat další schodiště, natočit do požadované polohy a zvednout

- nakopírovat plato, natočit do požadované polohy a zvednout

- vytvořit soustavy hodnocený bodů - osvětlení a oslnění

- umístění světel

- světla by měla být vedle schodiště

- volíme Osmont, kryt polykarbonát, přisazené

- usadit na stěnu a natočit, nastavit výšku (2-2,5 metru)

4. Složená geometrie

- vytvořit stůl

- vytvořit 1 židli a nakopírovat, rozmístit okolo stolu

- vytvořit blok **(označení na levém panelu)**

- vytvořit pravidelnou soustavu objektů