DEFINOVÁNÍ MATERIÁLU

📑 Upravit materiál

Materiál dílu definujete pomocí **Stromu FeatureManageru**, označíte-li PTM záložku **Materiál**. Zobrazí se výběr materiálů. Pokud nabídka vyhovuje vašim požadavkům, zvolte materiál. Pokud nabídka nestačí, označte kliknutím LTM **Upravit materiál**. Pro uzší výběr klikněte na + u požadovaného materiálu. V otevřené nabídce označte vybraný materiál. V zobrazeném okně se načtou vlastnosti materiálu (modul pružnosti, hustota, pevnost v tahu...). Díl na grafické ploše změní vzhled a vybraný materiál se zapíše do Stromu FeatureManageru.



SolidWorks umožňuje u modelu, který má přiřazený materiál zobrazit také **fyzikální** vlastnosti. Najdete je v záložce CommandManageru **Hodnotit**, pod ikonou **Fyzikální vlastnosti**.

ÚKOL 15 – DEFINOVÁNÍ MATERIÁLU DÍLU

ČEP S EXCENTREM – zvolte chromovou ocel a zobrazte fyzikální vlastnosti vymodelovaného dílu.





🚦 Upravit materiál

"TUŽKOVNÍK" – dílu definujte libovolný dřevěný materiál a informujte se o fyzikálních vlastnostech.

