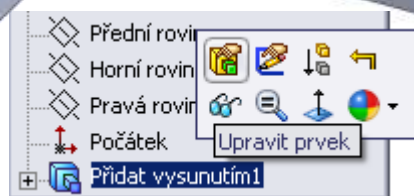
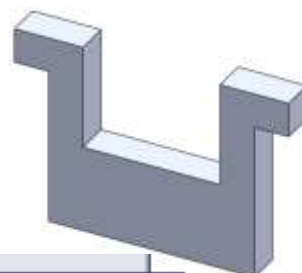
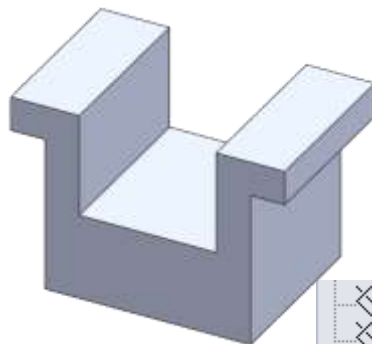
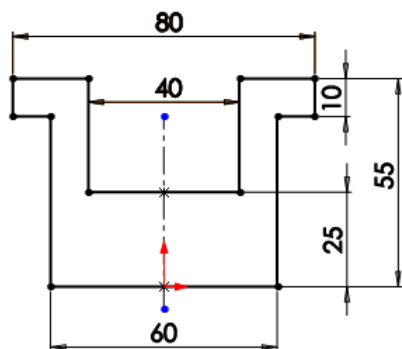




Úprava prvku

SolidWorks je program, ve kterém se můžete vracet k jednotlivým prvkům, dotvářet je a upravovat z jakéhokoliv důvodu, aniž by bylo potřeba kreslit nový díl. Tato změna se pak promítá i do dalších částí, které s daným dílem souvisí – výkresy a sestavy. Můžete měnit **velikost prvku**, např. hloubku těla dílu i odsazení od roviny skici.

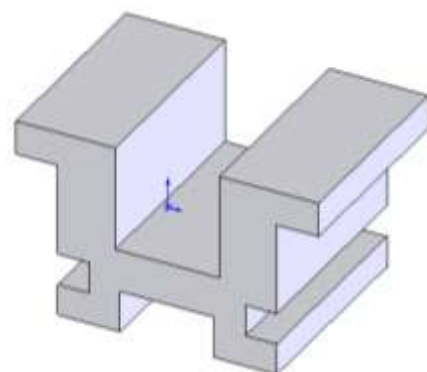
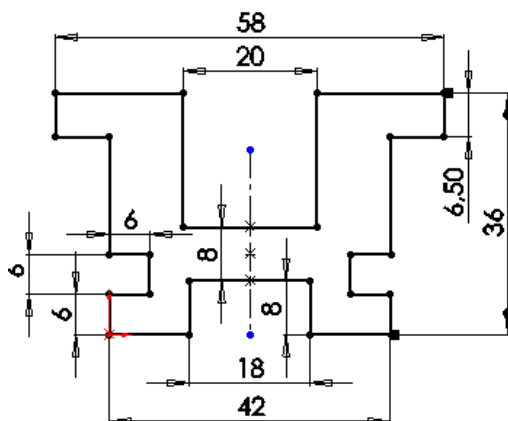
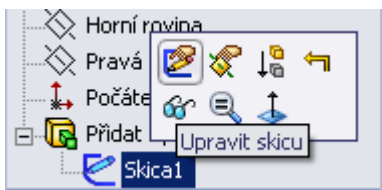
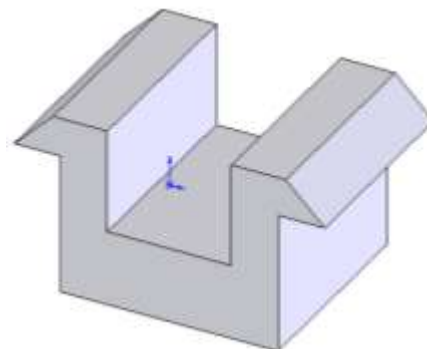
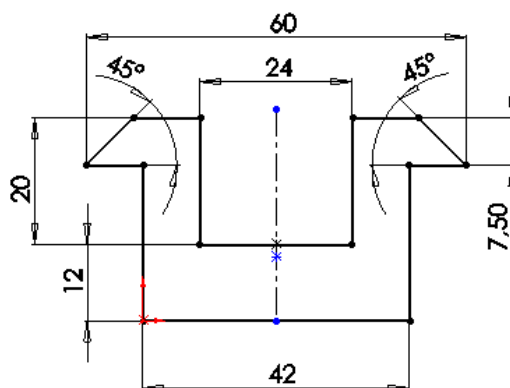
Díl na uvedeném obrázku byl vysunut původně symetricky od roviny skici o hodnotu 50mm a následně změněn na hodnotu hloubky 10mm.



Úprava skici

Tvarově změňte díl, pokud se vrátíte do příslušné skici a upravíte ji. Ověřte si tento fakt na kostce tvaru U, kterou změňte na podobu kostky H.

Vytvořte model dílu podle skici na obrázku. Skica je vysunuta na hloubku 40mm.

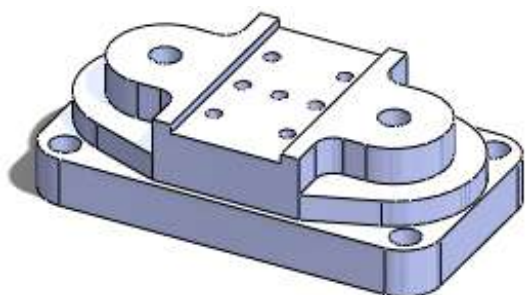


ÚKOL 14 - ÚPRAVA PRVKU A ÚPRAVA SKICI

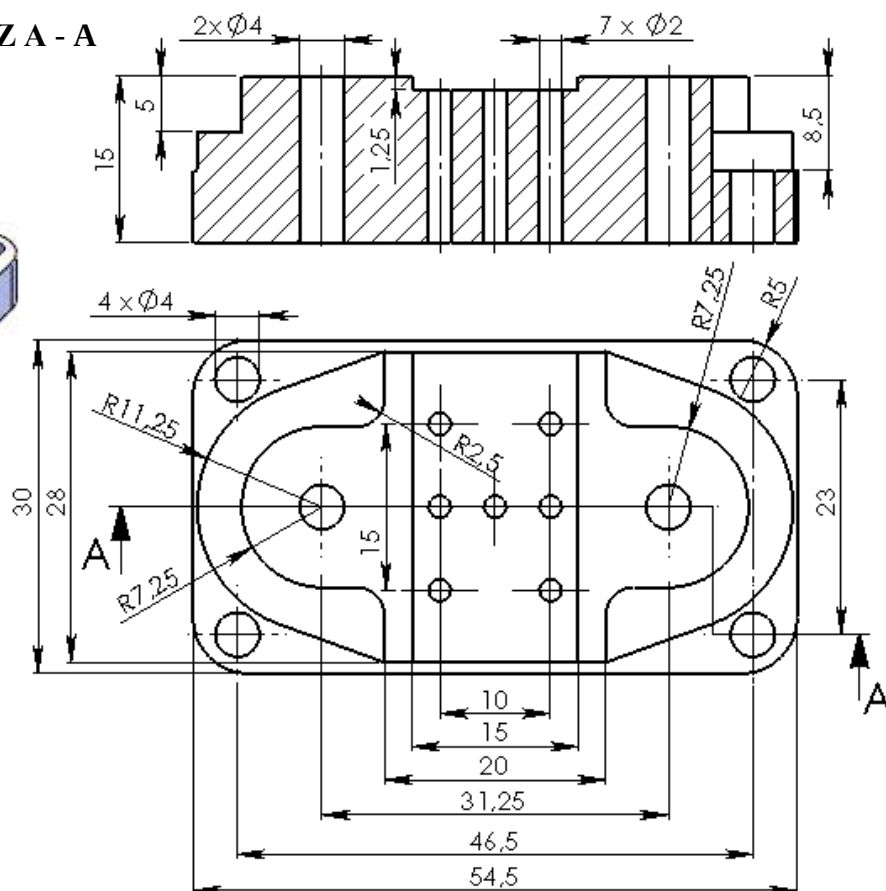


Vytvořte zadané modely samostatně podle výkresových předloh. Upravujte prvky i skici.

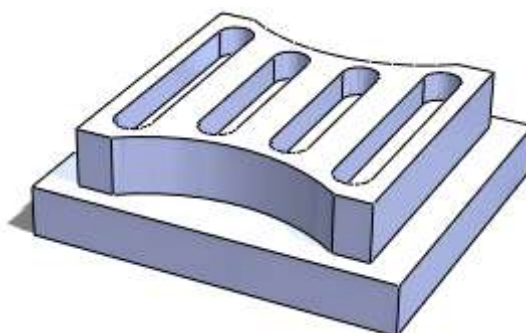
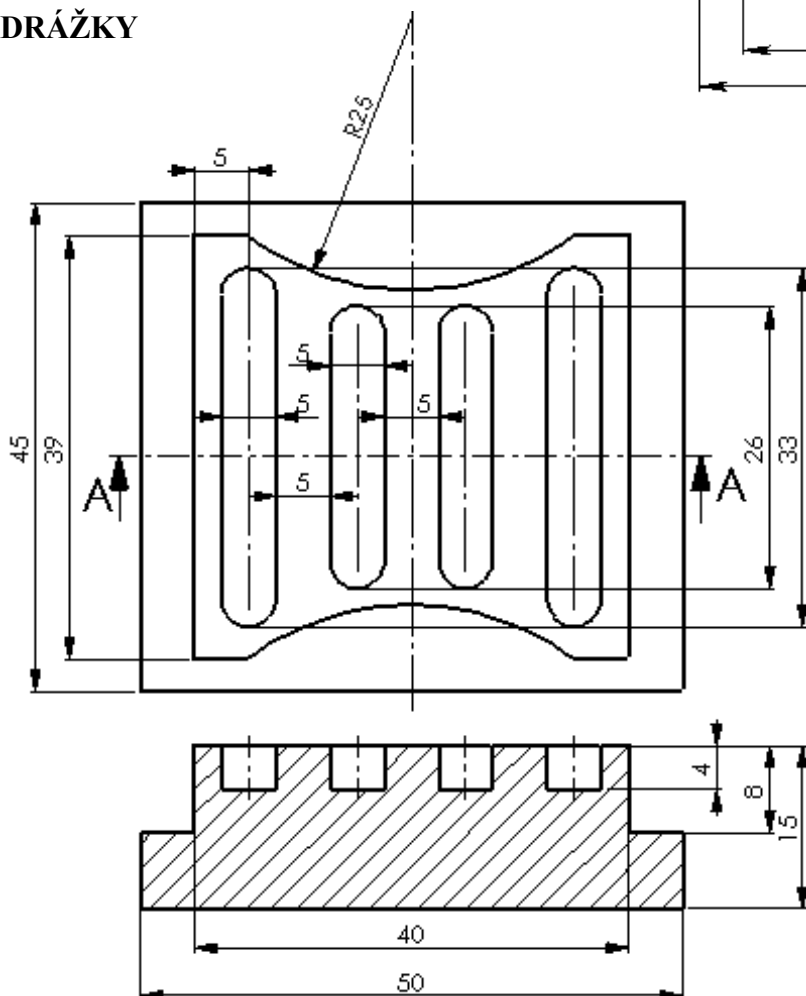
DRŽÁK



ŘEZ A - A



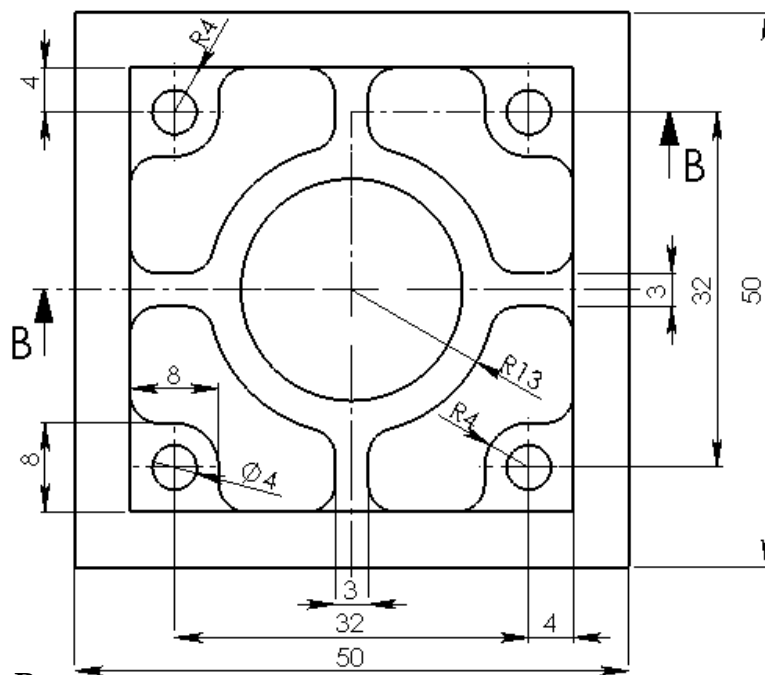
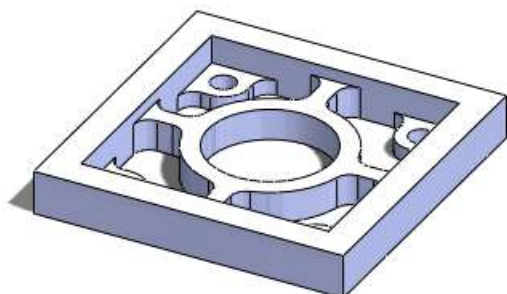
DRÁŽKY



ÚKOL 14 - ÚPRAVA PRVKU A ÚPRAVA SKICI

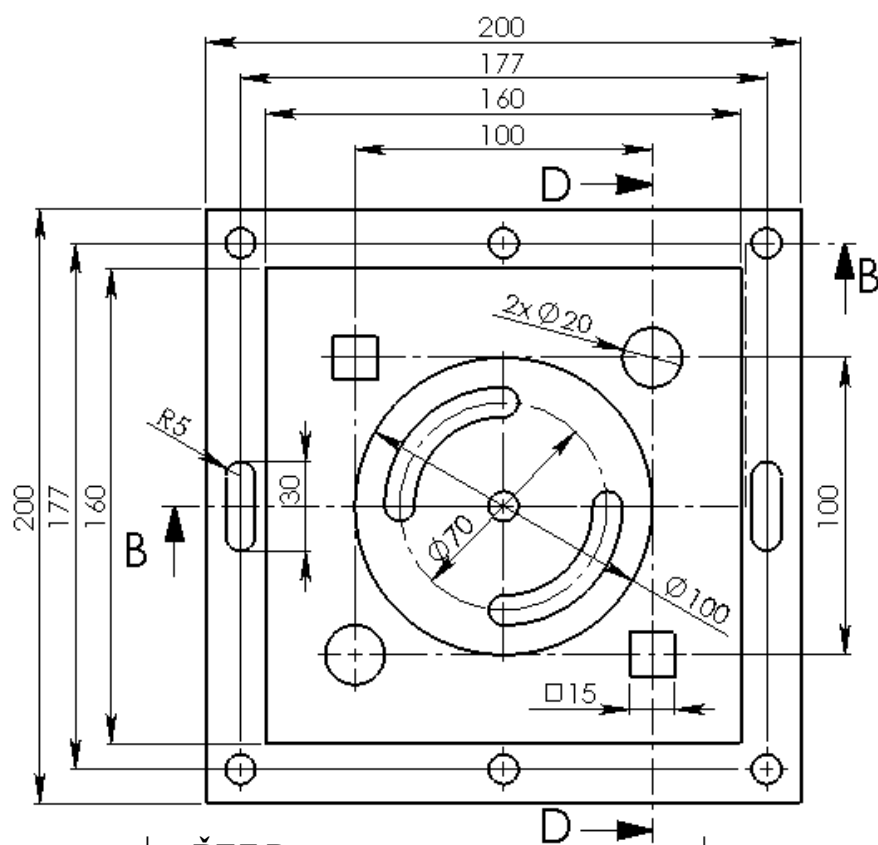
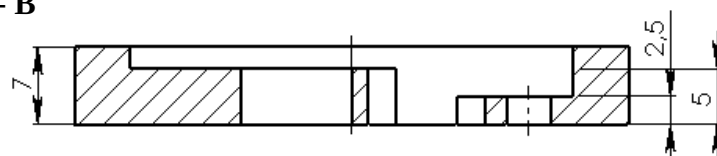


OZDOBA



ŘEZ B - B

DESKA POD VÍKO



ŘEZ D - D

ŘEZ B - B

