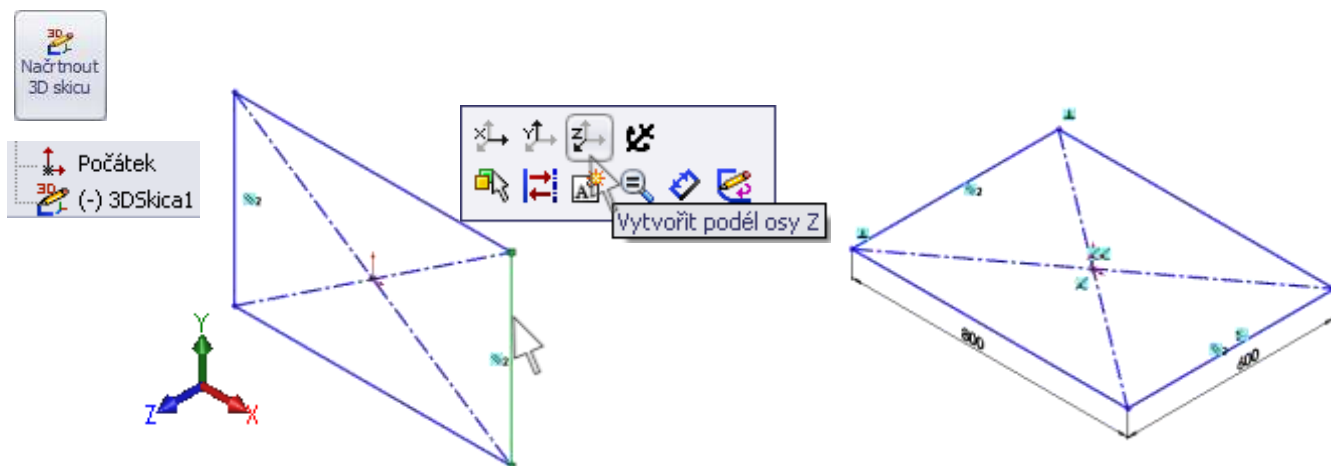
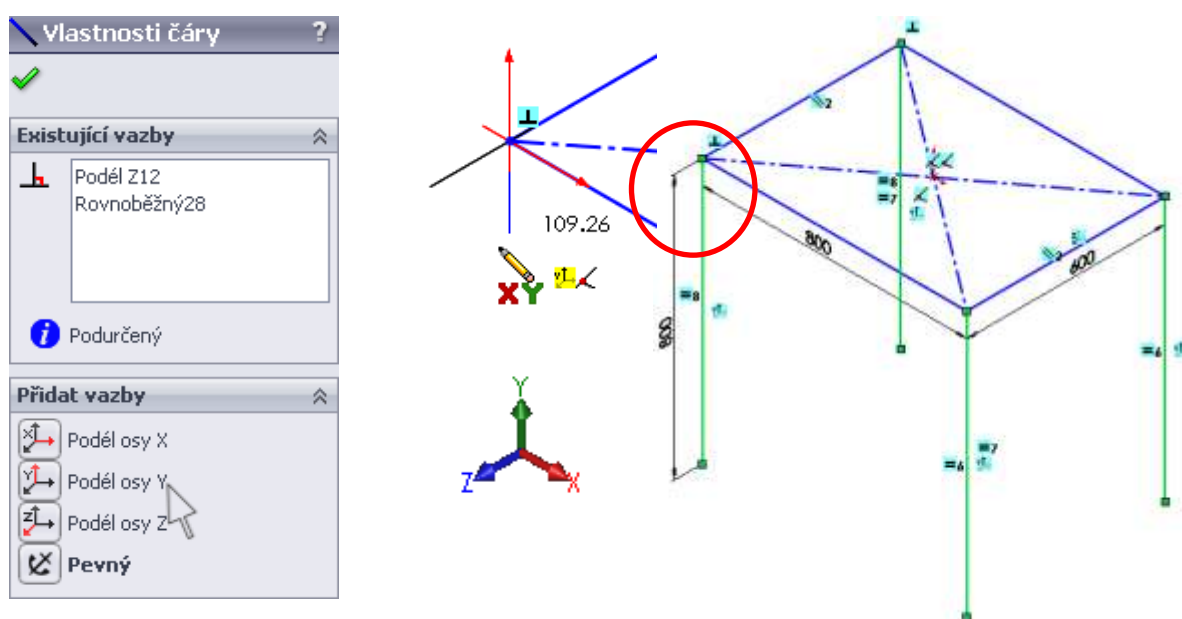


Pro kreslení ve 3D skice (v prostoru) je důležitá orientace v rovinách (Přední, Horní a Pravá) a v hlavním souřadném systému X,Y, Z (triádě).

- Po zvolení **Nový dokument/Díl** vyhledejte příkaz **Načrtnout 3D skicu**. **Rovinu nevolte!**
- Pro lepší orientaci v prostoru zvolte trigonometrický pohled.
- Nakreslete **obdélník s počátkem ve středu**. Obdélník bude automaticky nakreslen v rovině Přední – předpokládejte, že chcete zkonstruovat kostru pracovního stolu – deska musí být orientována jinak.
- Označte LTM jednu ze svislých stran obdélníku a z kontextového panelu nástrojů, (nebo pomocí PropertyManageru), přidejte vazbu **Podél osy Z**. Skica změní orientaci do roviny Horní.
- Rám okótuje 800 x 600mm.



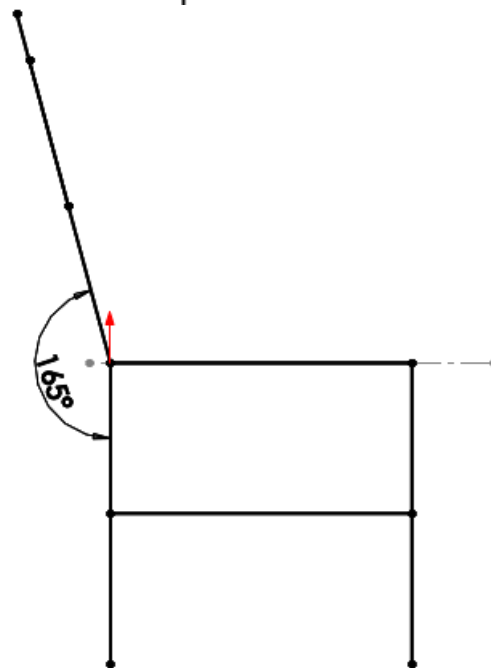
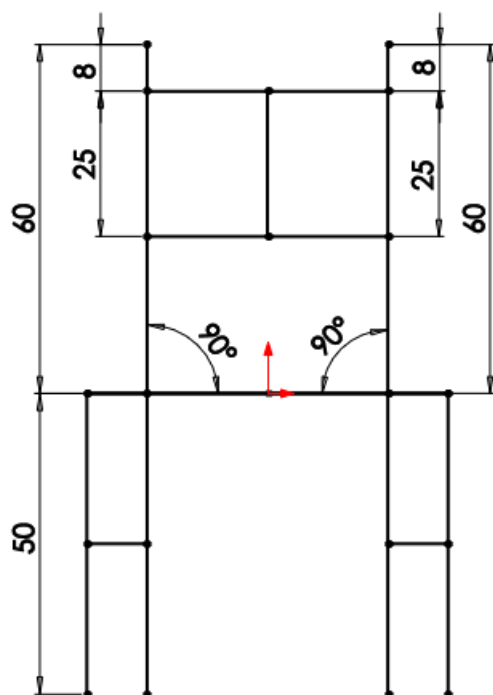
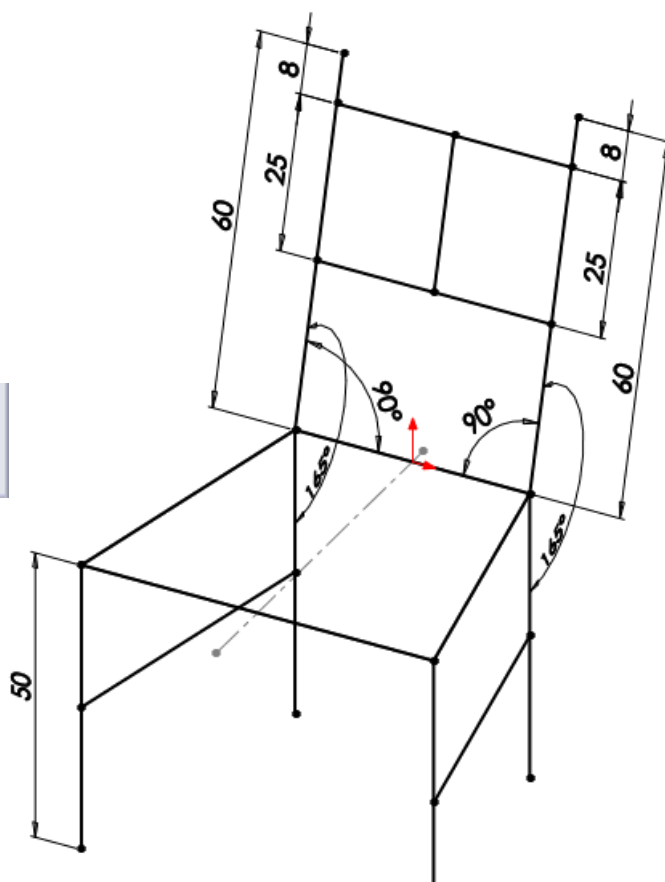
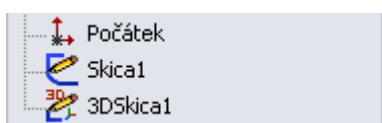
- Příkazem **Přímka** nakreslete „nohu“ stolu. Přidejte vazbu **Podél osy Y**.
- Nakreslete další „nohy“ stolu. Výšku jedné zadejte 800mm, k ostatním přidejte vazbu **Stejný**.



Velmi často se načrtne pomocná skica ve 2D, která se převádí do 3D skici, ve které se pak zamýšlená konstrukce dokončí.

KOSTRA ŽIDLE

Naskicujte kostru kovové židle podle uvedené předlohy. Sedací část byla nakreslena v horní rovině pomocí 2D skici a příkazem Převést entity převedena do skici 3D. Rozměry židle jsou uvedeny v centimetrech.



Dále máte možnost samostatně navrhnout jakýkoliv zahradní nábytek, sezení v parku, zařízení parkovišť nebo dětských hřišť ve 3D skice. Nic není předepsáno a proto na závěr této kapitoly, než se pustíte do konstrukce dílů, popuste uzdu své fantazii a uplatněte vše, co jste se naučili v počítačovém skicáři.