NOVÝ DÍL, ROVINA, SKICA



Základní tvar dílu tvoří skica. Z dílů se sestavují sestavy. Z dílů i sestav generují výkresy.

Jak otevřete prostředí 2D Skici?

V hlavním menu úvodního prostředí CAD systému SolidWorks klikněte na Soubor/Nový/Díl. V CommandManageru aktivujte záložku Skica.

Volba roviny

Pro kreslení první skici je nutno zvolit rovinu (Přední, Horní, Pravá). Roviny prochází společným počátkem. K počátku se váží některé automatické vazby, proto při kreslení **entit** (přímka, kružnice, obdélník...) vycházejte vždy z počátku!



- v jakém pohledu zobrazíte díl na výkresu (nárys, půdorys, bokorys...nárys zastupuje **Přední rovina**) – rovina první skici určí orientaci modelu v prostoru a tvoří základní tvar prvku 3D modelu.
- jeho funkční polohu v sestavě, do které budete vymodelovaný díl vkládat.



Kreslit entity lze pouze v aktivní rovině Skici. Aktivní rovinu Skici poznáte podle červených šipek počátku. Po otevření aktivní Skici v požadované rovině volte pro kreslení jednotlivé příkazy entit z pásu karet (nebo jejích roletových menu) kliknutím levého tlačítka myši (déle jen LTM).

Načrtno skicu	ut Inteligentni kóta	N-0-N-	 Image: Big State State	Převést entity	Odsadit entity		Zrcadlit entity Lineární pole skici		5tyl čáry	<u>Øy</u> Zobrazit/odstranit vazby	+/ Opravit skicu	Načrtnout 3D skicu	za
*			*	*		SO	Presunout entity	3	_	Ŧ			
Prvky	Skica	Plochy Analyzy	DimXpert Pr	odukty Offi	ice								



ÚKOL 1 – KRESLENÍ ENTIT



Nakreslete jednoduché skici podle předlohy. Pro každou skicu založte Nový/Díl. Dbejte na dodržení umístění počátku. Volte různé skicovací roviny.















